



2023

JAHRESBERICHT



Jakob Frey
Geschäftsführer freyspiel GmbH
Gründer der SCHOOLGAMES

SCHOOLGAMES

20 JAHRE ERFOLGSGESCHICHTE

20 Jahre SCHOOLGAMES - ein Jubiläum, das mich besonders berührt und stolz macht. Denn mit den SCHOOLGAMES kann ich meinen großen Traum verwirklichen: Jugendliche auf ihrem Weg ins Berufsleben unterstützen und ihnen Perspektiven geben. Was als Idee von meiner Frau und mir in unserem Wohnzimmer begonnen hat, ist gewachsen, hat sich weiterentwickelt und ist zum größten und erfolgreichsten Berufsorientierungs-Projekt in den Schulen Österreichs geworden.

An mehr als 1.000 Schulen im ganzen Land sind unsere Materialien derzeit direkter Bestandteil des Unterrichts. Seit zwei Jahrzehnten gelingt es uns - gemeinsam mit unserem inzwischen ebenfalls gewachsenen Team, unseren Unternehmenspartnern und engagierten Lehrer:innen - Schüler:innen auf ihre berufliche Zukunft vorzubereiten und ihnen berufliche Vorbilder aus realen Unternehmen aufzuzeigen. Wir bauen ihnen die Brücke in genau den Beruf, der zu ihren Stärken passt. So reduzieren wir Drop-Outs und Unternehmen profitieren von qualifizierten Bewerber:innen.

Was uns einzigartig macht, ist, dass unsere Materialien direkt im Unterricht eingesetzt werden. Sie sind in hunderten Schulen fixer Bestandteil des Lehrplanes. Und in enger Zusammenarbeit mit den Lehrer:innen gelingt es uns, unsere Materialien ständig weiterzuentwickeln und aktuell zu halten. Es ist schön, ein direktes und so positives Feedback für unser Projekt zu bekommen. Denn es soll weiter wachsen. Gemeinsam wollen wir noch viele Jahre Sinn und Relevanz in den Unterricht bringen.

„Mit unserer Hilfe begreifen Jugendliche, wozu sie das, was sie in der Schule lernen müssen, im ‚echten Leben‘ verwenden können. Und das schaffen wir seit 20 Jahren! Darauf bin ich stolz.“



Jakob Frey

UNSER ERFOLGSKONZEPT

Kein anderes Schulprojekt, kann auf eine derart lange Erfolgsgeschichte wie unsere zurückblicken. Seit 20 Jahren bringen wir unsere Partnerunternehmen direkt in den Unterricht und erreichen so jährlich tausende Schüler:innen in ganz Österreich auf der Suche nach ihrem Traumberuf. Unseren Erfolg sichert unter anderem unsere enge Zusammenarbeit mit den Lehrer:innen.

MULTIPLIKATOR LEHRER:INNEN

Die Lehrer:innen begleiten Jugendliche auf ihrem Weg in den Beruf. Sie sind es, die Stärken bereits in der Schule fördern und Schüler:innen gezielt für einen Job begeistern können.

Rund 2.100 Lehrer:innen vertrauen uns seit Jahrzehnten und nutzen die Materialien der SCHOOLGAMES für ihren Unterricht. Durch regelmäßigen persönlichen Kontakt, Befragungen, Teilnahmen an Schulungen und Messen und viele weitere Maßnahmen stellen wir sicher, dass dieser Kontakt so eng und vertraut bleibt.

SPIELERISCHER EINSTIEG

Durch das Brettspiel wird der Einstieg in komplexe Themen wie Wirtschaft oder MINT-Fächer spielerisch und motivierend ermöglicht. Der spielerische Ehrgeiz und der Praxisbezug fördern das Verständnis für die sonst oft trockenen Fächer. Die Unternehmen am Spielfeld begleiten die Schüler:innen am Weg zum Erfolg und wecken Interesse an den Arbeitgebern und deren Berufen.

VIELFALT

Die Vielfalt unserer Angebote ermöglicht es Lehrer:innen den Einsatz der SCHOOLGAMES-Materialien individuell an ihr Unterrichtsfach, die gewünschte Lehrmethode und die Schulstufe anzupassen. Wir erreichen so zielsicher und altersübergreifend Schüler:innen mit unterschiedlichen Stärken und Interessen.

DIREKT IM FACHUNTERRICHT

Die SCHOOLGAMES sprechen vor allem Fachlehrer:innen und Berufsorientierungs-Lehrer:innen an. Wir haben unsere Materialien so abgestimmt, dass sie sich perfekt nach den Schulfächern ordnen und gezielt im Fachunterricht einbauen lassen. Auch der fächerübergreifende Einsatz wird gefördert. Wir bringen Ihr Unternehmen damit nicht nur in den Berufsorientierungsunterricht sondern auch in klassische Schulfächer wie Mathematik, Wirtschaft, Physik...

Vor allem aber, bringen wir Sie mitten in die Unterrichtsstunde: Die Schüler:innen beschäftigen sich im Rahmen des Regelunterrichts ganz gezielt und unter Aufsicht ihrer Lehrer:innen mit Ihrem Unternehmen. So bekommen Ihre Jobs auch garantiert die gewünschte Aufmerksamkeit.

EMOTION

Die SCHOOLGAMES verfolgen das Konzept des spielerischen und praxisnahen Lernens. Das bedeutet, dass Schüler:innen Ihr Unternehmen und Ihre Jobs durch Praxisbeispiele kennenlernen und durch das Brettspiel und Online Games Ihr Unternehmen mit Spaß und Emotion verknüpfen. In der wichtigen Entwicklungsphase bleiben derartige Inhalte besonders im Gedächtnis haften und Ihr Unternehmen für immer in Erinnerung.

BRÜCKEN BAUEN

Mit diesem Angebot gelingt es uns, die Brücke zwischen Unternehmen und Schüler:innen zu bauen. Wir fördern Realkontakte zwischen Schüler:innen und Arbeitgebern. Praktika, Schnuppertage und Ferialjobs sind oft der ideale Einstieg in den Beruf und werden durch unsere Materialien gezielt beworben.

DAS JAHR 2023

**AUF DIESEM WEG BRINGEN WIR IHR
UNTERNEHMEN IN DEN UNTERRICHT**

DAS JAHR IN ZAHLEN

SCHOOLGAMES SCHULEN IN ÖSTERREICH



>1000
Schulen



>2100
Lehrer:innen



>150000
Schüler:innen

Regelmäßig befragen wir Lehrer:innen zu den Materialien der SCHOOLGAMES. Das Feedback nehmen wir uns zu Herzen und entwickeln unsere Produkte ständig weiter. Hier einige Ergebnisse aus den Umfragen 2023 (817 ausgefüllte Fragebögen):

Lehrer:innen geben den SCHOOLGAMES im Durchschnitt die Schulnote:

1,2

73%

der Lehrer:innen kombinieren verschiedene Lehrmaterialien der SCHOOLGAMES

36%

der SCHOOLGAMES Lehrer:innen nutzen die Lehrmaterialien schon seit mehr als 5 Jahren

Was gefällt Lehrer:innen an SCHOOLGAMES am besten? (meistgenannte Antworten)

- spielerisches Lernen relevanter Inhalte
- Praxis- u. Unternehmensbezug
- fächer- und altersübergreifender Einsatz
- Aufbereitung der Unterlagen für den Unterricht
- fachliche Qualität und Aktualität

Der gezielte Einsatz der Materialien für Berufsorientierung steigt jedes Jahr.



42%

der Lehrer:innen nutzen die Unterlagen der SCHOOLGAMES aufgrund von Empfehlungen

20
JAHRE

Bereits seit 20 Jahren können Unternehmen darauf vertrauen, dass die SCHOOLGAMES sie direkt in den Unterricht bringen.

LEHRMATERIALIEN

SO PLATZIEREN WIR SIE IM UNTERRICHT

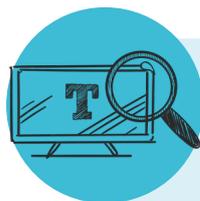
VIelfalt AN MATERIALIEN

Unser Mix an unterschiedlichen Lehrmaterialien garantiert Ihnen die optimale Sichtbarkeit im Unterricht. Wir ermöglichen Schüler:innen ein spielerisches Kennenlernen Ihres Unternehmens mit verschiedenen Vertiefungsmöglichkeiten von der allgemeinen Berufsorientierung bis hin zur konkreten Bewerbung.



BRETTSPIEL

Das Spiel eignet sich für Wirtschaft, Englisch und alle MINT-Fächer. Schüler:innen lernen dabei mit Spaß und Motivation. Zusätzlich lernen sie mögliche Arbeitgeber kennen.



ARBEITGEBERPROFILE

Auf unserer Website finden Schüler:innen alle wichtigen Informationen zu Ihrem Unternehmen. Sie bieten Unterstützung und Realkontakte an: Betriebsbesichtigungen, Bildungspartnerschaften, Jobangebote u.v.m.



SCHULTURNIERE

Eine zusätzliche Lernmotivation ist die Teilnahme bei regionalen und überregionalen Turnieren.



JOBPROFILE

In den Jobprofilen erklären Ihre Mitarbeiter:innen wofür sie das Schulwissen täglich brauchen und zeigen damit Zukunftsperspektiven für Schüler:innen auf.



UNTERRICHTSMATERIAL

Wir verpacken Lehrstoff gemeinsam mit Ihnen in Geschichten und verknüpfen ihn mit Ihren Berufen (Jobprofile) und konkreten Anwendungen in Ihrem Unternehmen.



ONLINE-TALENT-DAYS

Bei den Online-Veranstaltungen bringen wir Unternehmen direkt ins Klassenzimmer. Sie können sich als Arbeitgeber vorstellen und den Schüler:innen Ihre Karriere-Wege präsentieren.



NETZWERK AUSBAUEN

Um weitere Lehrer:innen für unsere Materialien und damit Ihr Unternehmen zu begeistern, stellen wir die SCHOOLGAMES regelmäßig auf Messen und Fortbildungen vor.

2023 waren wir beispielsweise auf der IBOBB (Information, Beratung und Orientierung für Berufe und Bildung) auf der alle Maßnahmen der schulischen Bildungs- und Berufsorientierung zusammengefasst werden. Wir konnten viele interessante Gespräche führen und neue Lehrer:innen für unser Projekt gewinnen.



JUBILÄUMSDESIGN

BRETTSPIELE UND HOMEPAGE

Ins Jahr 2024 starten die SCHOOLGAMES mit neuer Homepage. Auch die Jubiläumsausgabe des Brettspiels erstrahlt im neuen Design. Sie wird bis Ende 2026 im Unterricht eingesetzt.

Anlässlich des 20-jährigen Jubiläums haben die SCHOOLGAMES ein neues Gesicht bekommen. Ein neues Logo, ein neues CI, ein modernes Design für die Brettspiele und eine neue Homepage. Umgesetzt wurde das Design in Zusammenarbeit mit Kathrin Reisinger (Agentur „Herrlichherzlich“) und bringt frische Farbe auf die Spieltische der Schüler*innen.

Die Jubiläumsausgabe der Brettspiele wird voraussichtlich bis Ende 2026 in den Klassenzimmern bleiben und sichert Ihnen Ihren Platz im Unterricht.

Die Homepage wurde in Zusammenarbeit mit Lehrer:innen besonders User-optimiert gestaltet und rückt Ihre Lehrmaterialien in den Fokus.





ONLINE-TALENT-DAYS

GROSSE REICHWEITE

Das Format der Online-Talent-Days wird von den Lehrer:innen weiterhin hervorragend angenommen. Im Jahr 2023 fanden insgesamt 18 Veranstaltungen statt. Mit diesen konnten wir 12.723 Schüler:innen an 330 Schulen über verschiedene Berufe informieren. Die Nachfrage ist vor allem in den Wintermonaten sehr stark. Die Veranstaltungen werden von den Lehrer:innen ganz gezielt zur Berufsinformation genutzt und stehen direkt vor den Bewerbungen zu Lehre und Beruf.



Mag. (FH) Eva-Maria Macku, MA
Project Coordination & Apprenticeship Training Region South
ÖBB-Konzern

Die Online-Talent-Days sind ein geeignetes Format, um in kurzer Zeit eine Vielzahl an Schüler:Innen zu erreichen. Dadurch können wir unsere Lehrberufe im ÖBB Konzern optimal vorstellen und mit Interessierten in Kontakt treten. Die Chatfunktion ermöglicht den Teilnehmer:Innen sich einzubringen und das Quiz im Anschluss ist Motivation, auch einen tollen Preis zu gewinnen. Gerne sind wir bei den nächsten Veranstaltungen wieder dabei.

DAS SAGEN UNTERNEHMENSVERTRETER:INNEN



18
Events



330
Schulen



12723
Schüler:innen

BERUFE VORSTELLEN

SCHÜLER:INNEN MOTIVIEREN

ECKDATEN

- Rahmen:** Online Vortrag via Zoom-Meeting
- Dauer:** ca. 1,5 Stunden
- Arbeitgeber:** jeweils 3-4 SCHOOLGAMES-Partnerunternehmen passend zu Region und Schultyp stellen sich und ihre Berufe vor

Die Online-Talent-Days haben wir in der Corona-Zeit gemeinsam mit unseren Lehrer:innen etabliert, um Berufsorientierung einfach und kompakt in den Unterricht zu bringen. Aufgrund der hohen Nachfrage haben wir das Format beibehalten und noch weiter ausgebaut.

Die Schüler:innen können sowohl in der Klasse (via Beamer) als auch Zuhause (via Smartphone, Laptop etc.) an den Veranstaltungen teilnehmen und sich über Unternehmen in ihrer Region informieren. Jeweils 3-4 Unternehmen stellen sich an einem Online-Talent-Day vor. Die Schüler:innen können nach den Vorträgen beim Kahoot-Quiz ihr Wissen unter Beweis stellen, im Chat Fragen an die Vortragenden stellen und direkten Input für ihre Bewerbung sammeln.



Klaus-Jürgen Spätauf
MS Feuerbachstraße

Der Online-Talent-Day ermöglicht es sehr unkompliziert und ohne großen Aufwand den interessierten Schüler:innen einen Einblick in unterschiedliche (Lehr)Berufe zu gewähren. Aktivitäten und Inhalte sind dabei ideal an die Altersgruppe angepasst. Immer einen virtuellen Besuch wert!

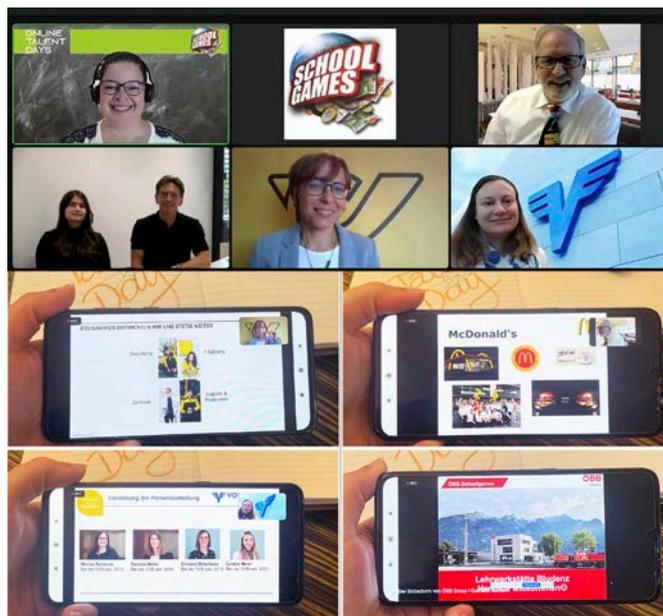
DAS SAGEN LEHRER:INNEN



Andrea Linska
HR Business Partner
Pensionsversicherungsanstalt

Mit den Online-Talent-Days bekommen interessierte Schüler:innen einen guten Überblick über das breite Angebot an Möglichkeiten und erste wertvolle Informationen zu namhaften Unternehmen. Der durch die Unternehmensvorstellung vermittelte Einblick hilft den Nachwuchstalente von morgen bei der wichtigsten Entscheidung ihres Lebens: der Jobauswahl. Wir freuen uns auf diesem Weg junge Potenziale für uns zu gewinnen.

DAS SAGEN UNTERNEHMENSVERTRETER:INNEN



NEUE UNTERRICHTSMATERIALIEN

LEHRSTOFF AM BEISPIEL IHRES UNTERNEHMENS ERKLÄRT

Unser praxisorientiertes Unterrichtsmaterial kommt sowohl bei den Lehrer:innen als auch Schüler:innen sehr gut an. Es ermöglicht uns, spannende Themen und Berufe aus dem Unternehmensalltag unserer Partner schnell und effizient direkt in den Unterricht zu bringen. Die Schüler:innen können den Lehrstoff so mit praktischen Beispielen verknüpfen und lernen ganz nebenbei Berufe kennen.

NEUE MATERIALIEN AUS 2023:



VERBRAUCHERKREDIT

Wozu dienen Verbraucherkredite? - Ein spannendes Thema für Schüler:innen im Wirtschaftsunterricht.

Gemeinsam mit der Volksbank beantworten wir diese und andere Fragen zum Thema praxisnah im Unterricht. Zusätzlich zeigen wir, welche Jobs und Lehrstellen bei der Volksbank angeboten werden.

Das Material richtet sich besonders an Schüler:innen der 11. und 12. Schulstufe für das Unterrichtsfach Wirtschaft und ist für ein bis zwei Schulstunden konzipiert.

Unterrichtsmaterial für Wirtschaft, 11.-12. Schulstufe

ABFALLWIRTSCHAFT

Abfallvermeidung macht Sinn! Doch was bedeutet der Begriff? Was ist Nachhaltigkeit? Was bedeutet „Zero Waste statt Einweg“?

Im SCHOOLGAMES Unterrichtsmaterial erklären wir das Thema in Zusammenarbeit mit dem Umweltamt der Stadt Graz. Das Material ist perfekt für alle Unterrichtsfächer geeignet, die sich mit dem Thema Nachhaltigkeit und Müllvermeidung beschäftigen. Vor allem für Geografie, Wirtschaft und Deutsch.

Unterrichtsmaterial für Geografie, Wirtschaft, Deutsch, 8.-9. Schulstufe



Gerne unterstützen wir Sie dabei Ihre Materialien optimal zu gestalten und auf Wunsch auszubauen.
 Kontakt Unterrichtsmaterial: natascha@schoolgames.eu

GENERATIONENVERTRAG

Das österreichische Pensionssystem basiert auf dem Generationenvertrag. Doch wie funktioniert dieser und was hat der demografische Wandel damit zu tun? Dies wird am Beispiel des größten Pensionsversicherungsträgers Österreichs, der PVA, veranschaulicht.

Das Unterrichtsmaterial wurde für das Schulfach „Politische Bildung“ der AHS gestaltet und richtet sich vor allem an Schüler:innen der 10. und 11. Schulstufe.

Unterrichtsmaterial für Politische Bildung, 10.-11. Schulstufe



MARKETING & WERBUNG

Erfolgreiche Produkte - was steckt dahinter? Dies beantworten wir im Unterrichtsmaterial „Marketing & Werbung“ in Kooperation mit JYSK Österreich.

Wir erklären Schüler:innen anhand von Beispielen aus dem Alltag, was die vier Ps bedeuten und wie man den perfekten Marketing-Mix findet. Das Material ist für das Unterrichtsfach Wirtschaft entwickelt. Es richtet sich an Schüler:innen des PTS, der MS und der Unterstufe des Gymnasiums.

Unterrichtsmaterial für Wirtschaft, 8.-9. Schulstufe



INNOVATIVE GEBÄUDETECHNIK

Das gemeinsam erstellte Unterrichtsmaterial am Beispiel von Siemens - Innovative Gebäudetechnik - „Die Schule der Zukunft am Beispiel des Bildungscampus Aspern“, richtet sich an Schüler:innen der 7. und 8. AHS-Klassen und wird vor allem im Unterrichtsfach Physik & Science verwendet.

Zusätzlich zeigen wir anhand des Unterrichtsmaterials auf, welche Jobs und Lehrstellen bei Siemens angeboten werden und wie diese zur Schule der Zukunft beitragen.

Unterrichtsmaterial für Physik, 11.-12. Schulstufe





BUNDESFINALE

WETTBEWERB MOTIVIERT

Beim diesjährigen Bundesfinale zeigten rund 500 Schüler:innen ihr Wissen.

Große Spannung und Emotion gab es in diesem Jahr wieder beim Bundesfinale der SCHOOLGAMES. Rund 500 Schüler:innen aus allen Bundesländern waren **via Live-Schaltung** dabei.

Fleißig wurde gewürfelt, mit Wissen gegläntzt, Unternehmen gegründet und weiterentwickelt. Die Sonderregeln, sowie kurze Informationen kamen auch in diesem Jahr von den SCHOOLGAMES-Partnerunternehmen.

Besonders glänzen konnten 2023 die Teams der Landesberufsschule Eggenburg (NÖ), der TFBS für Handel und Berufe (Tirol), sowie die MS Hürm (NÖ). Sie holten sich jeweils den Titel in der Teamwertung.



Silke Zapfel
HTL Pinkafeld

Die Schülerinnen und Schüler der HTL Pinkafeld waren wieder mit Begeisterung bei diesem tollen Online-Event dabei. In Echtzeit mit vielen anderen Schülern in ganz Österreich verbunden zu sein, ist schon etwas Besonderes und Aufregendes. Ich freu mich mit Ihnen, dass sie ihr Wirtschaftswissen einsetzen konnten und dabei wieder äußerst erfolgreich waren.

DAS SAGEN LEHRER:INNEN





Madalina Suciú, MA
HR-Management
BIPA Parfumerien Ges.m.b.H

“

Ich freue mich einen kurzen Eindruck vom Bundesfinale ergattert haben zu dürfen. Die Motivation der Klassen war sogar durch den Bildschirm zu spüren. Dies zeigt wie einfach Wissen spielerisch vermittelt und durch die Live-Schaltungen der Unternehmen die Praxis ins Klassenzimmer geholt werden kann.

”

DAS SAGEN UNTERNEHMENSVERTRETER:INNEN



AUSBLICK 2024

JUBILÄUMS-FINALE

Donnerstag, 16. Mai 2024
 HTL Spengergasse / Wien

Anlässlich des 20 jährigen Jubiläums der SCHOOLGAMES wird das Bundesfinale 2024 im großen Rahmen und wieder als Präsenzfinale stattfinden. Rund 300 SchülerInnen werden in einem Raum zusammentreffen und gegeneinander antreten.

Unsere Partnerunternehmen werden mitten ins Spielgeschehen eingebunden und direkt zum Mitspielen eingeladen.

Nutzen Sie die Chance und sichern Sie Ihrem Unternehmen jetzt optimale Präsenz in der Zielgruppe der Schüler:innen beim 20-Jahres Finale!



Lukas Steidl
Lehlingsverantwortlicher
Gebrüder Weiss | NL Wels

“

Das Bundesfinale der SCHOOLGAMES war eine wirklich tolle Veranstaltung und wir sind froh, dass wir - Gebrüder Weiss Transport & Logistik - auch einen kleinen aber feinen Beitrag leisten durften. Die SCHOOLGAMES sind eine tolle Erfindung, denn die Kommunikation und die Interaktion sind für jeden Menschen sehr wichtig und ein lustiges und spannendes Brettspiel fördert genau diese beiden Themen in einer generell schon sehr digitalen Zeit. Wir gratulieren allen Gewinnern und Teilnehmern!

”

DAS SAGEN UNTERNEHMENSVERTRETER:INNEN



DANKE AN UNSERE PARTNER

Starke Partner begründen die Zukunft

Unsere Partnerunternehmen ermöglichen uns seit 20 Jahren, Wirtschaftskompetenz und MINT-Wissen in die Klassenzimmer zu bringen. Unsere Unterlagen können wir Dank diesem Engagement rund 2.000 Lehrer:innen kostenlos für den Unterricht zur Verfügung stellen.

Wir freuen uns darauf, mit Ihnen als starkem Partner auch 2024 tausenden Schüler:innen den Berufseinstieg zu erleichtern und sie durch praxisbezogenes Lernen am Beispiel Ihres Unternehmens bei der Jobwahl zu unterstützen.

PARTNER IN ÖSTERREICH 2023/2024



IHRE ANSPRECHPARTNER

WIR SIND GERNE FÜR SIE DA!



Jakob Frey
Geschäftsführung, Vertrieb

+43 (0) 664 5108857
jf@schoolgames.eu



Robert Frasch
Vertriebspartner

+43 (0) 664 8558072
robert@schoolgames.eu



Natascha Mußbacher
Office & Eventmanagement

+43 (0) 316 493377
natascha@schoolgames.eu



Andrea Buchwald
Marketing & Grafik

+43 (0) 316 493377
andrea@schoolgames.eu