

SCHOOLGAMES

creating shared value in education



Die SCHOOLGAMES schaffen Orientierung und reduzieren Drop-Out Raten in Ausbildung und Beruf - seit 20 Jahren.

DIE VISION

Mangelnde Berufsorientierung ist ein volkswirtschaftliches Desaster. Rund 72.000 Jugendliche zwischen 15 und 24 Jahren sind weder in einem Job, noch in einer Ausbildung. Jeder 4. Lehrling bricht seine Ausbildung ab, jeder 5. Student sein Studium.

Die SCHOOLGAMES schaffen Orientierung. Wir geben **Schüler:innen** die Sicherheit, dass sie - so wie sie sind - gut genug sind, um sich darauf ihre berufliche Zukunft aufzubauen und reduzieren Drop-Outs in Ausbildung und Beruf.

DAS PROJEKT

- stellt Lehrer:innen innovative Unterrichtsmaterialien zur Verfügung
- erreicht jährlich 150.000 Schüler:innen in Österreich
- Verknüpft den Lehrstoff mit Berufen
- ist für Schulen kostenlos und seit 20 Jahren erfolgreich

Unser größtes Asset sind die rund 2.100 Lehrer:innen, die uns - vielfach seit Jahrzehnten - vertrauen und ihren Unterricht am Beispiel der SCHOOLGAMES Partner gestalten.

DAS BUSINESS

- Finanzierung über Arbeitgeber, die sich und ihre Berufe frühzeitig bekannt machen wollen
- Kostenbeitrag zwischen 3.500 und 25.000 € p.a.
- mehrjährige Vereinbarungen
- Kooperationspartner sind u.a. VOLKSBANK, ÖBB, Siemens Österreich, Österreichische Post, Gebrüder Weiss, REWE Group, PORR Group, AUVA, Thalia Buch und Medien GmbH

„Die größte Kunst ist, den Kindern alles, was sie tun oder lernen sollen, zum Spiel zu machen.“

John Locke (*1632 – †1704)

>1.000
SCHULEN

in Österreich sind
SCHOOLGAMES-Partner.

>2.100
LEHRER:INNEN

nutzen die Materialien
der SCHOOLGAMES
regelmäßig im Unterricht.

>150.000
SCHÜLER:INNEN

lernen Wirtschaftskompetenz
und MINT-Wissen spielerisch
mit den Brettspielen im Unterricht.

> 20
JAHRE

Erfahrung und Weiterentwicklung
machen die Erfolgsgeschichte der
SCHOOLGAMES aus.

IHR NUTZEN

NACHHALTIGES EMPLOYER BRANDING

Kein anderes Schulprojekt, kann auf eine derart lange Erfolgsgeschichte wie unsere zurückblicken. Seit 20 Jahren bringen wir unsere Partnerunternehmen direkt in den Unterricht und erreichen so jährlich tausende Schüler:innen in ganz Österreich auf der Suche nach ihrem Traumberuf. Unseren Erfolg sichert unter anderem unsere enge Zusammenarbeit mit den Lehrer:innen.

MULTIPLIKATOR LEHRER:INNEN

Die Lehrer:innen begleiten Jugendliche auf ihrem Weg in den Beruf. Sie sind es, die Stärken bereits in der Schule fördern und Schüler:innen gezielt für einen Job begeistern können.

Rund 2.100 Lehrer:innen vertrauen uns seit Jahrzehnten und nutzen die Materialien der SCHOOLGAMES für ihren Unterricht. Durch regelmäßigen persönlichen Kontakt, Befragungen, Teilnahmen an Schulungen und Messen und viele weitere Maßnahmen stellen wir sicher, dass dieser Kontakt so eng und vertraut bleibt.

SPIELERISCHER EINSTIEG

Durch das Brettspiel wird der Einstieg in komplexe Themen wie Wirtschaft oder MINT-Fächer spielerisch und motivierend ermöglicht. Der spielerische Ehrgeiz und der Praxisbezug fördern das Verständnis für die sonst oft trockenen Fächer. Die Unternehmen am Spielfeld begleiten die Schüler:innen am Weg zum Erfolg und wecken Interesse an den Arbeitgebern und deren Berufen.

VIELFALT

Die Vielfalt unserer Angebote ermöglicht es Lehrer:innen den Einsatz der SCHOOLGAMES-Materialien individuell an ihr Unterrichtsfach, die gewünschte Lehrmethode und die Schulstufe anzupassen. Wir erreichen so zielsicher und altersübergreifend Schüler:innen mit unterschiedlichen Stärken und Interessen.

DIREKT IM FACHUNTERRICHT

Die SCHOOLGAMES sprechen vor allem Fach- und Berufsorientierungs-Lehrer:innen an. Wir haben unsere Materialien so abgestimmt, dass sie sich perfekt nach den Schulfächern ordnen und gezielt im Fachunterricht einbauen lassen. Wir bringen Ihr Unternehmen damit auch in klassische Schulfächer wie Mathematik, Wirtschaft, Physik...

Vor allem aber, bringen wir Sie mitten in die Unterrichtsstunde: Die Schüler:innen beschäftigen sich im Rahmen des Regelunterrichts ganz gezielt und unter Aufsicht ihrer Lehrer:innen mit Ihrem Unternehmen. So bekommen Ihre Jobs auch garantiert die gewünschte Aufmerksamkeit.

EMOTION

Die SCHOOLGAMES verfolgen das Konzept des spielerischen und praxisnahen Lernens. Das bedeutet, dass Schüler:innen Ihr Unternehmen und Ihre Jobs durch Praxisbeispiele kennenlernen und durch das Brettspiel und Online Games Ihr Unternehmen mit Spaß und Emotion verknüpfen. In der wichtigen Entwicklungsphase bleiben derartige Inhalte besonders im Gedächtnis haften und Ihr Unternehmen für immer in Erinnerung.

BRÜCKEN BAUEN

Mit unserem Angebot gelingt es uns, die Brücke zu bauen. Wir fördern Realkontakte zwischen Schüler:innen und Arbeitgebern. Praktika, Schnuppertage und Ferialjobs sind oft der ideale Einstieg in den Beruf und werden durch unsere Materialien gezielt beworben.



SICHTBARKEIT UND VERTRAUEN

Mit den Materialien von SCHOOLGAMES sind Sie bei jungen Arbeitnehmern sichtbar auf verschiedensten Wegen. In Online Veranstaltungen, in welchen Sie ihre Jobs und Lehrstellen bewerben. Im Brettspiel, um das spielerische Lernen zu fördern. Und im Unterrichtsmaterial, wo der Praxisbezug zu Ihrem Unternehmen dargestellt wird.

Die Wahrscheinlichkeit, dass sich ein Schüler/eine Schülerin für Ihr Unternehmen entscheidet, steigt um ein Vielfaches., da Sie schon im Unterricht das Vertrauen und die Sichtbarkeit aufgebaut haben.