



# GIRLS GO CIRCULAR

Digitale und unternehmerische  
Fertigkeiten für die Kreislaufwirtschaft





# Über Girls Go Circular

Girls Go Circular ist ein von der EU finanziertes Bildungsprojekt, das Mädchen im Alter von 14 bis 19 Jahren in ganz Europa durch ein Online-Lernprogramm zur Kreislaufwirtschaft mit digitalen und unternehmerischen Fähigkeiten ausstattet. Das Projekt trägt zu den Zielen der Gleichstellungspolitik und insbesondere zu Aktion 13 des Aktionsplans für digitale Bildung 2021-2027 bei (**Digital Education Action Plan 2021-2027 – Encourage women's participation in STEM**) - Förderung der Beteiligung von Frauen an MINT-Fächern. Girls Go Circular wird von EIT RawMaterials koordiniert, mit Unterstützung der EIT-Gemeinschaft und der Generaldirektion für Bildung, Jugend, Sport und Kultur (GD EAC).

Das Herzstück des Projekts ist der **Circular Learning Space (CLS) - eine Online-Lernplattform**, die Schülerinnen die Möglichkeit bietet, ihr Wissen über die Kreislaufwirtschaft zu vertiefen und gleichzeitig digitale Kompetenzen zu erwerben. Das Lernprogramm basiert auf einem **Learning-by-Doing-Ansatz** und ist mit DigComp, EntreComp und GreenComp abgestimmt. Außerdem unterstützt Girls Go Circular eng mit der Vorzeigeeinitiative Deep Tech Talent Initiative des EIT zusammen, die Deep-Tech-Themen in die Lehrpläne von Schulen in ganz Europa einführt.

Das Lernprogramm bezieht die Schülerinnen in praktische Aktivitäten ein, und motiviert sie, Lösungen für wichtige gesellschaftliche Herausforderungen zu finden. Ziel ist es, Mädchen zu befähigen, Akteure des digitalen und grünen Wandels zu werden und sie für MINT-Disziplinen zu begeistern, ungeachtet der Geschlechterstereotypen, die mit diesen Bereichen verbunden sind.



37.000+  
Mädchen

700+  
Schulen

23  
Länder



## Die CLS Lernmodule

Alle Lernmodule im Circular Learning Space sollen den Lernenden digitale Kompetenzen vermitteln und ihr Bewusstsein für die Herausforderungen im Zusammenhang mit der nachhaltigen Gewinnung, dem Verbrauch und der Wiederverwendung natürlicher Ressourcen stärken. Die Lernmodule befassen sich mit einem breiten Spektrum von Themen und Branchen, wie Rohstoffe, Produktion, Mobilität, Lebensmittel, Gesundheit, Klima oder Informationstechnologie.

Auf dem Circular Learning Space beschäftigen sich die Schülerinnen mit Aktivitäten wie Planung von Social-Media-Kampagnen, Erstellung von App-Mock-ups und Geschäftspläne entwickeln. Die Schülerinnen können zwischen 13 thematischen Modulen mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden wählen - Anfänger, Fortgeschrittene oder Experte:



- Metalle und die Kreislaufwirtschaft
- Kunststoffe neu denken
- Mode und die Kreislaufwirtschaft
- Eine Kreislaufwirtschaft für Smartphones und elektronische Geräte



- Elektroschrott und die Kreislaufwirtschaft
- Robotik und die Kreislaufwirtschaft
- Kreislaufwirtschaft von Lebensmitteln in Städten
- Bewältigung des Klimawandels durch zirkulären Konsum



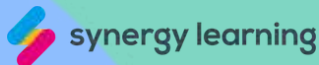
- Kreislaufwirtschaft und klimaresiliente Transformation von Städten
- Intelligenz und die Kreislaufwirtschaft
- Schulen als lebende Labore für systemische Kreislaufwirtschaft
- Klimaneutrale Krankenhäuser der Zukunft - Leben retten auf zirkulärem Weg
- Nachhaltige Mobilität für zirkuläre und integrative Städte



## Coordination



## Project Partners



---

## Contact

