

Boosting Intelligence: Gamification als Motor für Wissensvermittlung und Transformation

Dr. Eva Deutsch

BrainBrosia Entertainment

Perspektivenwechsel – erfolgreiche Games

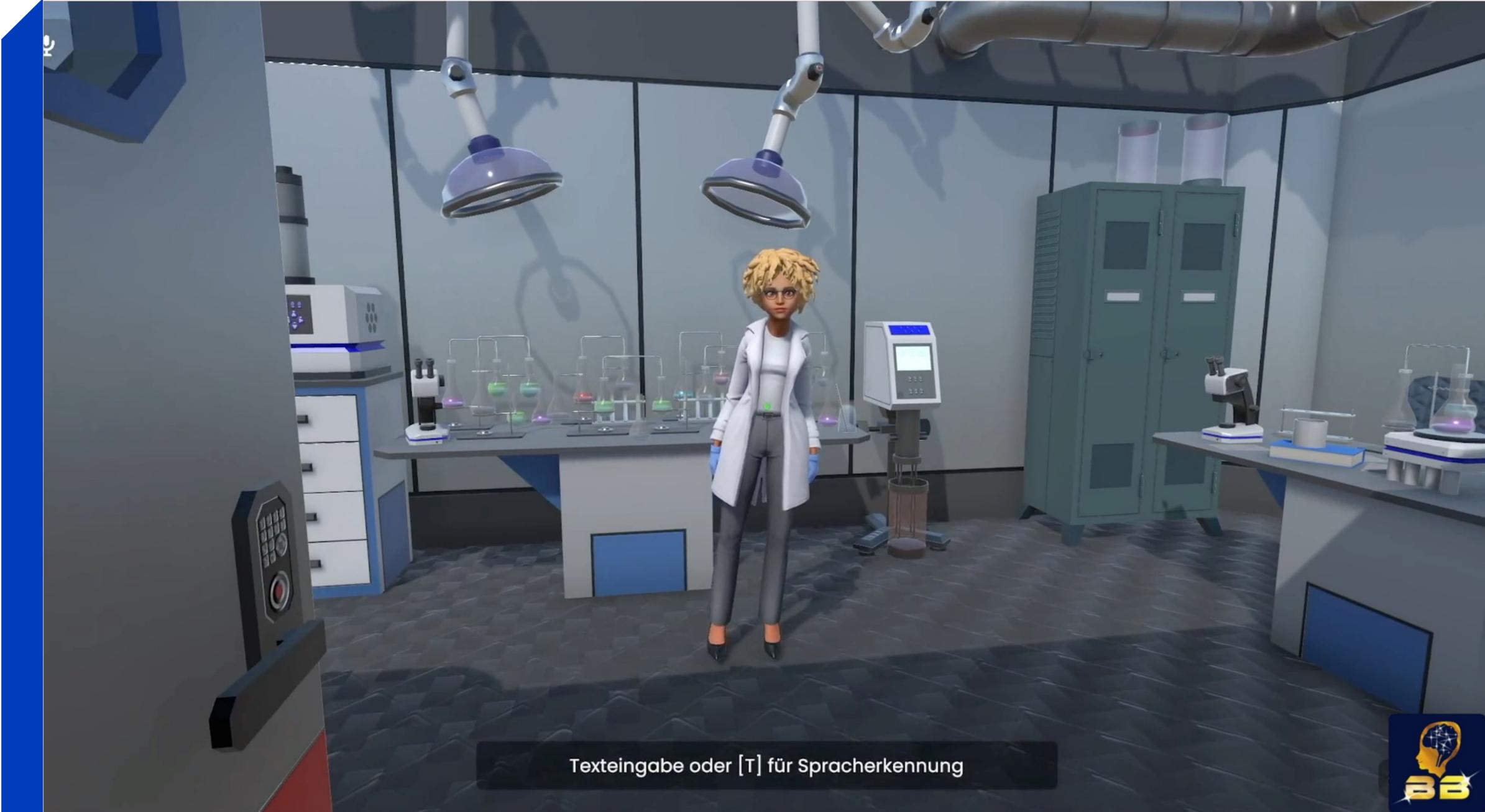


Was ist Gamification?

- ❖ Gamification ist die Verwendung von Spielelementen außerhalb von Spielen, für bessere Ergebnisse im realen Leben
- ❖ Belohnungssystem im Gehirn
- ❖ Hauptziele: Motivation & Engagement steigern, Wissen vertiefen, Nutzung digitale Services erhöhen, Verhaltensänderungen anstoßen/neue Gewohnheiten aufbauen

Gamification boostet den Einsatz von künstlicher Intelligenz zur Wissensvermittlung

- ◆ Personalisierte Lernpfade lebendig gestalten!
- ◆ Engagement fördern & Lernfortschritte erleben
- ◆ KI erlebbar, Berührungsängste abbauen, neue Zielgruppen ansprechen



Texteingabe oder [T] für Spracherkennung



Soziale Intelligenz: Gamification als Katalysator für Zusammenarbeit & Netzwerkbildung

- ◆ **Gemeinsame Ziele, Team-basierte Aufgaben / Herausforderungen**
- ◆ **Belohnungen für gegenseitige Unterstützung, Community Aufbau**
- ◆ **Rollen- und Szenario-Spiele**



Expert:innen-Intelligenz: Gamification zur Vertiefung von Fachwissen!

- ❖ **Fachwissen praktisch erfahren & spielerisch vertiefen!**
- ❖ **Simulationen und realitätsnahe Szenarien**
- ❖ **Regelmäßige Quest-Aufgaben & Belohnungen, Gewohnheiten aufbauen**
- ❖ **Wiederholung & Verstärkung, Verändern der Lernkultur**





Kontakt & weiterführende Informationen

DI Dr. Eva Deutsch

BrainBrosia Entertainment

1010 Wien, Zedlitzgasse 11

eMail: Eva.Deutsch@BrainBrosia.com

Benefit from Gaming!