

# Lehrlingshackathon in deinem Bundesland!



Von April bis Oktober 2024

Alle  
Hackathons:



## Lehrlingshackathons 2024 - wichtige Informationen

Im Zeitraum von **April bis Oktober** finden mit unseren Partnern **österreichweit** die **Lehrlingshackathons 2024** statt. Das Ziel dieser innovativen Weiterbildungsreihe ist es, die digitalen und sozialen Kompetenzen in der modernen Lehrlingsausbildung zu stärken und die Begeisterung für die Lehre und Technik zu steigern. Eingeladen sind **Lehrlinge aller Lehrberufe** im Alter von 15 bis 30 Jahren.

### FINANZIERUNG & FÖRDERUNG

**Die Teilnahme am Lehrlingshackathon ist für Ihr Unternehmen kostenlos.**

Die Teilnahmegebühr für den Lehrlingshackathon wird für die Lehrlinge im Sinne einer Bildungsmaßnahme direkt über den **Digi-Scheck für Lehrlinge** gefördert. Mehr Informationen finden Sie [hier](#).

### VORTEILE FÜR IHR UNTERNEHMEN

1

Stärkung des Images Ihres Unternehmens im Sinne des **Employer Brandings**.

2

Förderung **digitaler als auch sozialer Kompetenzen** der Lehrlinge.

3

Die besten Projekte nehmen am **bundesweiten Lehrlingshackathon** teil.

4

Die entwickelten Apps bringen oftmals neue **Innovationsimpulse** für ihr Unternehmen

### TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

**Die Teilnahme am Live-Online Hackathon** erfolgt über einen Laptop oder PC mit Kamera und Internetverbindung. Auf dem PC muss keine Software installiert werden, denn alle notwendigen Programme können im Webbrowser (am besten Chrome) ausgeführt werden.

Die Teilnahme am Lehrlingshackathon wird mit dem Dig.Comp 2.3 AT Zertifikat bestätigt und dient als Nachweis der persönlichen digitalen Fähigkeiten.

**JETZT ANMELDEN!**

## Alle Hackathons:



# Lehrlingshackathons 2024 - Alle Lehrberufe

## TEAMEINTEILUNG IN 3 KOMPETENZSTUFEN

### Entwickle im Team eine App!

Unabhängig von der Kompetenzstufe können die Teams eine der vier Zielsetzungen wählen. Alle Projekte werden anhand von fünf Kriterien bewertet.

### Kompetenzstufen - Levels

#### Rookies

Alle Teammitglieder ohne Programmiererfahrung und nicht in technischen Lehrberufen.

#### Professionals

Teammitglieder im technischen Lehrberuf.

#### Experts

Teammitglieder im IT Lehrberuf (z.B. Applikationsentwicklung, Informationstechnologie) oder Hobby-Entwickler.

Dauer: 2+8 Stunden | Teams: 2-3 Personen

### Mögliche Zielsetzungen

Teams aller Kompetenzstufen können folgende Zielsetzungen wählen:

- **Apps4Company**  
App-Idee für den Lehrbetrieb
- **Apps4World**  
App-Idee für eines der 17 Ziele für nachhaltige Entwicklung der Vereinten Nationen
- **Apps4Apprentice**  
App-Idee mit der die Lehrlinge unterstützt werden
- **Apps4Region**  
App-Idee für das Bundesland

### Bewertungskriterien

Alle Projekte werden anhand von fünf gleichwertigen Kriterien bewertet:

- **Usability & Design**
- **Innovationskraft & Nützlichkeit**
- **Umsetzung & technische Komplexität**
- **Präsentation des Projektes**
- **Nachhaltigkeit**

## KONTAKT, ORGANISATION & INHALTE

Alle Informationen finden Sie auf: [lehrlingshackathon.at](http://lehrlingshackathon.at). Bei Fragen kontaktieren Sie bitte:

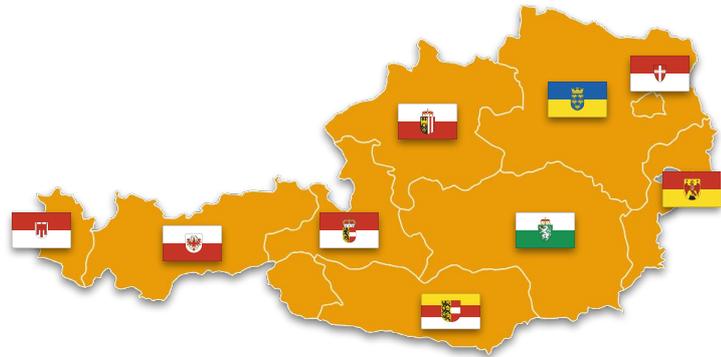


**Katja Heinzlmaier**  
Apprentice Tech GmbH  
[katja.heinzlmaier@apprentigo.io](mailto:katja.heinzlmaier@apprentigo.io)  
Tel.: +43(0)660 4743601

# Lehrlingshackathons 2024 - jetzt informieren

## ALLE TERMINE

### Alle Hackathons



### Burgenland

11. April



### Female Edition (bundesweit)

16. April



### Oberösterreich

12. Juni



### Steiermark

20. Juni



### Vorarlberg

18. September



### Wien

24. September



### Kärnten

25. September



### Salzburg

26. September



### Tirol

1. Oktober

